using System;

namespace LAB1C

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//Приглашение пользователю ввести значение точки A

Console.Write("Введите значение точки A и нажмите клавишу Enter: ");

//Получение первой строки

double A = Double.Parse(Console.ReadLine());

//Приглашение пользователю ввести значение точки С

Console.Write("Введите значение точки C и нажмите клавишу Enter: ");

//Получение второй строки

double C = Double.Parse(Console.ReadLine());

//Приглашение пользователю ввести значение точки В

Console.Write("Введите значение точки B и нажмите клавишу Enter: ");

//Получение третьей строки

double B = Double.Parse(Console.ReadLine());

//Нахождение длины отрезка АС

double AC = Math.Abs(A - C);

//При выводе количество знаков после запятой не больше 3

AC = Math.Round(AC, 3);

//Вывод результата длины AC на экран

Console.WriteLine($"Длина отрезка AC равна: {AC}");

//Нахождение длины отрезка BC

double BC = Math.Abs(B - C);

//При выводе количество знаков после запятой не больше 3

BC = Math.Round(BC, 3);

//Вывод результата длины BC на экран

Console.WriteLine($"Длина отрезка BC равна: {BC}");

// Сумма длин отрезков AC и BC

double ACBC = AC + BC;

//При выводе количество знаков после запятой не больше 3

ACBC = Math.Round(ACBC, 3);

//Вывод результата суммы длин AC и BC на экран

Console.WriteLine($"Сумма длин отрезков АС и BC равна: {ACBC}");

}

}

}